Вопросы для защиты 3ой лабораторной работы

Программирование сетевых приложений

1. Структура UDP-сервера.

1. Структура UDP-клиента.
2. Отличие UDP-сервера от TCP-сервера.

НЕТ ACCEPT

1. Отличие UDP-клиента от TCP-клиента.

Нет connect

1. Что такое канал связи с точки зрения TCP?

Связь между клиентом и сервером

Где на сервере применяется фун-я ACCEPT, На клиенте Connect

1. Что значит: обмен без соединения(ориентированный на сообщения)?

Гарантировтаь передачу сообщения невозможно

1. Что значит UDP ненадежный протокол?

ВВЕРХ. Сообщения могут приходить в разном порядке

1. В каких случаях следует выбирать UDP-протокол для обмена данными?

Если используем широковещательное сообщение и не важна последовательность приходящих сообщений

Гарантия прихода сообщения не гарантирована.

1. Что значит: UDP не буферизирует соединения?

Говорит о том, что буфера нет.

5 пакетов приходит, не переходим к следующуему пока не обработаем первый.

1. Можно ли одновременно задействовать один номер порта для двух серверов: TCP и TCP, UDP и UDP, TCP и UDP? Если возможно, то продемонстрируйте.

(TCP и TCP) Можно, но работать не будет

UPP – UDP – Работать не будет (нельзя)

TCP UDP – Можно, но работать не будет

1. Определите порт UDP-сервера с помощью утилиты NETSTAT.

Cmd – netstat - ab

1. Продемонстрируйте потерю сообщений UDP-сервером. Используйте функцию Sleep.

Приводит к поетре пакетов и клиент прекращает работу на определенное количество милисекунд